



**AWB- Aanvullende Wedstrijdbepalingen**

voor de

**Hunebed FJ Cup 2026**

In de **FJ klasse** georganiseerd door Zeilvereniging Zuidlaardermeer  
van **22-08-2026** tot en met **23-08-2026** op het Zuidlaardermeer.

Dit evenement vindt plaats in  
combinatie met het Open Nederlands  
Kampioenschap OK Jol 2026

**[www.zvzuidlaardermeer.nl](http://www.zvzuidlaardermeer.nl)**

**Meerweg 58  
9606 PP Kropswolde  
0598-322479**



## 1 REGELS

- 1.1. Het evenement is onderworpen aan de Regels zoals gedefinieerd in de Regels voor Wedstrijdzeilen 2025-2028 (RvW). Appendix S, standaard wedstrijdbepalingen, aankondiging en de aanvullende wedstrijdbepalingen zijn van toepassing.
- 1.2. In aanvulling op de NoR zijn de volgende regels gewijzigd: RRS 28, 35, A5.1, A5.2, A10 en 61.1 (a)

## 2. WIJZIGINGEN AAN DE AWB (SI)

- 2.1 iedere wijziging aan de AWB (SI) zal worden gepubliceerd voor 09.00 uur op de dag waarop de wijziging effect heeft. Iedere wijziging in het wedstrijdschema zal worden gepubliceerd voor 20.00 uur op de dag voorafgaand waarop de wijziging effect heeft .


## 3. MEDEDELINGEN AAN DEELNEMERS

- 3.1. Mededelingen aan de deelnemers zullen worden vermeld op het officiële mededelingenbord in het clubgebouw.
- 3.2. Het wedstrijdkantoor bevindt zich in het clubhuis van ZZ, Meerweg 58, 9606 PP Kropswolde.  
[info@zvzuidlaardermeer.nl](mailto:info@zvzuidlaardermeer.nl), 0598-322479

## 4. GEDRAGSCODE

- 4.1 Deelnemers en ondersteunende personen moeten voldoen aan ieder redelijk verzoek van een evenement official. Falen om hieraan te voldoen, kan worden beoordeeld als wangedrag .

## 5. SEINEN OP DE WAL

- 5.1. Seinen op de wal zullen worden getoond op een vlaggenmast naast het clubhuis van Zeilvereniging Zuidlaardermeer.
- 5.2. Wanneer vlag OW  getoond wordt op de wal, wordt '1 minuut' vervangen door 'niet minder dan 22 minuten' in wedstrijdsein OW




## 6. PROGRAMMA VAN WEDSTRIJDEN

### 6.1. Tabel met wedstrijden

|  | 1 <sup>e</sup><br>Waarschuwingsein |        |        |        |
|--|------------------------------------|--------|--------|--------|
|  | RACE 1                             | RACE 2 | RACE 3 | RACE 4 |
| Zaterdag 22 augustus 2026<br>OK Jol                  | 11.55 uur                          | zsm    | zsm    | zsm    |
| <b>Zaterdag 22 augustus 2026</b><br><b>FJ klasse</b> | 12.00 uur                          | zsm    | zsm    | zsm    |
|  | RACE 5                             | RACE 6 | RACE 7 | RACE 8 |
| Zondag 23 augustus 2026<br>OK Jol                    | 09.55 uur                          | zsm    | zsm    | zsm    |
| <b>Zondag 23 augustus 2026</b><br><b>FJ Klasse</b>   | 10.00 uur                          | zsm    | zsm    | zsm    |

- 6.2. Vier races zijn op iedere dag geprogrammeerd.
- 6.3. Eén extra wedstrijd per dag mag worden gezeild op voorwaarde dat geen klasse meer dan één wedstrijd op het schema vóór komt en de wijziging in overeenstemming met SWB 2.1 is gemaakt.
- 6.4. Om boten te waarschuwen dat de race binnenkort start zal de oranje startvlag worden gezet met één (1) geluidssignaal ten minste vijf minuten voor het waarschuwingsein.
- 6.5. Op de zondag zal geen waarschuwingsein gegeven worden na 14.00 uur.

## 7. KLASSEN BORDEN

- 7.1. De klassenvlag zal zijn vlag W  voor beide klassen
- 7.2. Klasse letter voor de OK Jol ; A  
Klasse letter voor de FJ klasse; B  
Het race comité zal de klassen letters tonen op een wit bord geplaatst aan BB zijde van het startschip.

## 8. WEDSTRIJDGEBIED

- 8.1. Het wedstrijdgebied is het Noordelijke deel van het Zuidlaardermeer (zie addendum A).

## 9. BANEN

- 9.1. De Banenkaart toont de banen en bij benadering de hoeken tussen de rakken, de volgorde waarin de merktekens moeten worden voorbijgevaren en de kant waar elk merkteken moet worden gehouden. Streeftijd van de wedstrijden is 50 minuten. Zie Addendum B
- 9.2. Niet later dan het waarschuwingsein zal het wedstrijdcomité op het startschip de baan middels banenbord tonen. De aanduiding op het startschip van de te zeilen baan is een wit bord met een zwart Romeinse cijfer, getoond aan BB zijde van het startschip



## 10. MERKTEKENS

- 10.1. De merktekens van de banen zijn gele cilinders genummerd 1, 2, 3, ongeveer 1 ½ meter hoog.
- 10.2. De startlijn zal liggen tussen een Oranje staak voorzien van Oranje vlag aan BB-zijde van de startlijn en een Oranje vlag op het startschip aan SB-zijde van de startlijn.
- 10.3. De finishlijn zal liggen tussen een Blauwe staak met Blauwe vlag aan BB-zijde van de finishlijn en een Blauwe vlag op of naast het finishschip aan BB-zijde van de finishlijn.
- 10.4. De ILM bestaat uit een Rode Boei

## 12. DE START

- 12.1. De startlijn zal liggen tussen een Oranje staak voorzien van Oranje vlag aan BB-zijde van de startlijn en een Oranje vlag op het startschip aan SB-zijde van de startlijn.
- 12.2. Een boot die later start dan 4 minuten na zijn startsein zal de score DNS krijgen. Dit wijzigt RvW A5.1 en A5.2.
- 12.3. Algemene terugroep:  
  
In afwijking van regel 29.2 RvW is het neerhalen van vlag “W” het waarschuwingsein voor de volgende start (vlag “W” wordt z.s.m. weer gehesen). Vlag EV wordt gestreken op het moment van het nieuwe 1 minuut signaal.
- 12.4. Aan BB-zijde van het startschip zal een ILM worden uitgelegd. De ILM bestaat uit een Rode Boei en maaktals zodanig geen deel uit van de startlijn. De ILM moet aan SB zijde gehouden worden tijdens de startprocedure. Het is deelnemende boten verboden tussen de ILM en het startschip door te varen vanaf het waarschuwingsein tot het startsein van iedere wedstrijd.

## 13. WIJZIGING VAN HET VOLGENDE RAK IN DE WEDSTRIJDBAAN

- 13.1. Om de baan te wijzigen zal het wedstrijd comité het originele merkteken (of de finishlijn) verplaatsen naar een nieuwe positie.
- 13.2. Uitgezonderd bij een ‘gate’: deelnemende boten moeten het comité schip, verantwoordelijk voor het signaleren van de koerswijziging, en de dichtstbijzijnde gelegen wedstrijdboei passeren met de boei aan BB en het wedstrijd comité schip aan SB zijde. Dit wijzigt RRS 28

## 14. DE FINISH

- 14.1. De finishlijn zal liggen tussen een Blauwe staak met Blauwe vlag aan BB-zijde van de finishlijn en een Blauwe vlag op of naast het finishschip aan BB-zijde van de finishlijn.



## 16. TIJDSLIMIETEN [EN STREEFTIJDEN]

- 16.1. De tijdslimiet voor het eerst aan te varen merkteken en de tijdslimiet voor de finish zijn:
- |                               |            |
|-------------------------------|------------|
| Tijdslimiet Eerste merkteken: | 25 minuten |
| Race streeftijd:              | 50 minuten |
| Finish tijdslimiet:           | 15 minuten |
- 16.2. Als geen enkele boot het eerst aan te varen merkteken heeft gepasseerd binnen de tijdslimiet, wordt de wedstrijd afgebroken.
- 16.3. De finish tijdslimiet is 15 minuten. Boten die niet binnen dit limiet finishen zal de score TLE krijgen zonder verhoor. Een boot met de score TLE moet als score de punten krijgen van een finishplaats die een (1) meer is dan het aantal boten dat binnen de finish tijdslimiet gefinisht zijn. Dit wijzigt RRS 35, A5.1, A5.2 en A10
- 16.4. Het niet voldoen aan de race streeftijd zal geen grond zijn voor verhaal. Dit wijzigt RRS 61.1 (a)

## 17. PROTESTEN, VERHOORAANVRAGEN EN VERZOEKEN OM VERHAAL

- 17.1. De protesttijdslimiet is 60 minuten nadat de laatste boot in zijn klasse gefinisht is in de laatste wedstrijd van de dag, of het wedstrijd comité aangeeft dat er vandaag geen wedstrijden meer worden gevaren, welke van de twee het laatste is.  
De eindtijd voor indienen protest zal getoond worden op het officiële mededelingenbord.
- 17.2. Protest formulieren zijn beschikbaar in het race office
- 17.3. Een volledig protestverhoor vindt plaats zo spoedig mogelijk.  
Mededelingen zullen worden getoond binnen 22 minuten na de protesttijdslimiet om deelnemers op de hoogte te brengen van verhoren waarin zij partij zijn of zijn genoemd als getuigen.  
Verhoren worden in de protestkamer gehouden, die is gesitueerd in het clubgebouw.
- 17.4. Een lijst van boten die een RRS 42 straf hebben gekregen wordt gepubliceerd op het mededelingen bord

## 18. VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

- 18.1. Een boot die zich terugtrekt uit een wedstrijd moet het wedstrijdcomité bij de eerst mogelijke gelegenheid op de hoogte brengen. (Kan gemeld worden op het water bij het start/finissschip of op de wal bij het wedstrijdkantoor).

## 19. VERVANGING VAN BEMANNING OF UITRUSTING

- 19.1. Vervanging van de "verantwoordelijke persoon" en/of beschadigd of verloren materiaal zal niet worden toegestaan zonder voorafgaande schriftelijke goedkeuring van het wedstrijdcomité.



## **20. CONTROLE OP UITRUSTING EN METING**

- 20.1. Een boot of uitrusting mag te allen tijde worden geïnspecteerd op naleving van de klassenregels, uitrustingsstukken, certificaten en licenties.
- 20.2. Indien daartoe geïnstrueerd door een race official op het water, een boot moet zich begeven naar een daartoe aangewezen inspectie gebied.

## **22. OFFICIËLE BOTEN**

- 22.1. Officiële boten zijn herkenbaar aan een oranje wimpel.

## **23. COACHES, BEGELEIDERS**

- 23.1 Teamleiders, coaches en andere support personen dienen buiten het wedstrijdgebied te blijven vanaf het waarschuwingssignaal voor de eerste start totdat alle boten zijn gefinisht of zich hebben terug getrokken of het race comité het signaal 'Uitstel', 'Algemene terugroep' of 'wedstrijd afbreken' heeft gegeven.

## **24. AFVAL AFGIFTE**

- 24.1. Afval kan worden afgegeven aan officiële boten.

## **20. ORGANISATIE**

De wedstrijdleader is Dick Kramer  
De voorzitter van het protestcomité is  
De voorzitter van het technisch comité is .



ADDENDUM A:  
LOCATION



- Legend:
- To plaatsen betonnen hoofdkegel
  - Schakelingen
  - Betonnen hoofdkegel
  - Paal met diepte markering
  - Steekbakken
  - Diepte in dm

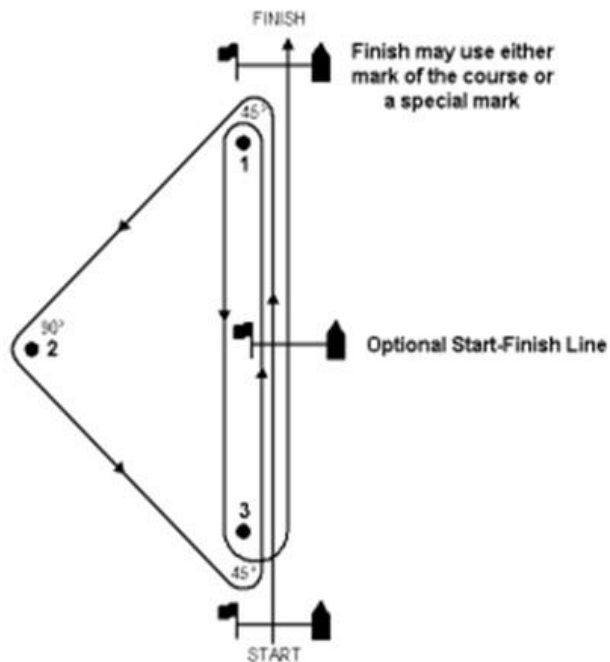


Vaarkaat Zuidlaardermeer  
Vereniging Zeilvereniging Zuidlaardermeer



ADDENDUM B: COURSES

Addendum B



- Course I**                    *start 1-2-3-1-3-finish*
- Course II**                    *start 1-2-3-1-3-1-2-3-finish*
- Course III**                    *start 1-2-3-1-3-1-2-3-1-3-finish*
- Course IV**                    *start 1-2-3-1-3-1-2-3-1-3-1-2-3-*  
*finish*